



Katolička malonogometna liga «Bl. Alojzije Stepinac»

PRAVILNIK SEZONA 2016./2017.

1. Opće odredbe

Naziv natjecanja je Katolička malonogometna liga (KMNL) «Bl. Alojzije Stepinac». KMNL-om rukovodi Zagrebačka nadbiskupija, Nadbiskupski duhovni stol, Ured za pastoral mladih – Odjel za pastoral sportaša.

Sve važne i hitne odluke, dopune i izmjene u pravilniku KMNL donosi odbor za nogomet, a na odluke odbora za nogomet može utjecati Zagrebačka nadbiskupija, Nadbiskupski duhovni stol, Povjerenstvo za pastoral sportaša.

Odbor za nogomet u sezoni 2016./2017 čine:

- Ivan Valentić - predstojnik Ureda za pastoral mladih
- Marijan Spehnjak - povjerenik za pastoral sportaša
- Matija Capar - voditelj seniorske lige

Utakmice se igraju subotom na igralištima u Kušlanovoj 52, a postoji mogućnost odigravanja i na drugim terenima.

2. Uvjeti nastupanja u KMNL

Kotizacija

- za sezonu 2015/2016 iznosi **2000,00 kn za seniore**
- **uplate kotizacija se vrše na žiro račun Nadbiskupskog duhovnog stola (2360000- 1101540967). KOTIZACIJA SE PLAĆA DIREKTNO S RAČUNA ŽUPE NA RAČUN NADBISKUPSKOG DUHOVNOG STOLA ILI OSOBNO KOD VODITELJA NATJECANJA NA TERENIMA U KUŠLANOVOJ.**
- iznos se uplaćuje u cjelosti do **1. listopada.2016.** Ako uplata nije izvršena do tada, slijedi suspenzija ekipe do uplate kotizacije

Prijava igrača

- svaka ekipa za novu sezonu prijavljuje MAX. 25 igrača u službenoj potvrdi koja mora biti ovjerena žigom župe i potpisom župnika ili župnog vikara
- potvrdu treba predati **OBAVEZNO do 17. rujna.** Ako ekipa ne donese potvrdu, slijedi suspenzija ekipe. Potvrda se može donijeti i u Povjerenstvo za pastoral sporta, Branjugova 1, radnim danom od 9-14 sati
- u proljetnom dijelu lige moguće je dodatno prijaviti 4 igrača ako momčad nije ispunila kvotu od 25 igrača

Identifikacijske iskaznice

- **OVE SEZONE NASTUP NA UTAKMICI ĆE BITI MOGUĆ SAMO UZ PREDOČENJE OSOBNE ISKAZNICE**
- osobne iskaznice se prije početka utakmice daju sucu i vraćaju se na kraju utakmice



Župnik ili župni vikar svojim potpisom i pečatom župe prihvaća sve stavke iz Pravilnika KMNL za sezonu 2016/2017.

3. Propozicije natjecanja

Utakmice KMNL počinju i završavaju molitvom i blagoslovom za sve sudionike.

Igrači nastupaju na vlastitu odgovornost u svezi mogućih ozljeda. U slučaju da se dogodi teža ozljeda nastala namjernim činom drugog sudionika utakmice, organizator je dužan dati podatke prekršitelja kako bi ozljeđeni sudionik mogao eventualno pokrenuti postupak naknade putem redovnog suda.

Prvenstvo u svim ligama boduje se:

pobjeda – 3 boda, neodlučeno - 1 bod i poraz – 0 bodova

Igra se loptom broj 4.

Utakmice se igraju 2×15 min. Svaka ekipa ima pravo korištenja jednog time-outa na utakmici u trajanju od 1 minute. Time-out ekipa može pozvati samo ako je prekid i ako je lopta u tom prekidu u njihovom posjedu lopte.

Utakmice počinju u točno zakazano vrijeme, a tolerira se kašnjenje do 5 min. U slučaju nedolaska ekipe utakmica će se registrirati 3:0 b.b. Ukoliko je nedolazak na utakmicu dokazan određenim pravnim dokumentima o višoj sili (potvrda MUP-a o nesreći i sl.), odbor za nogomet može donijeti odluku o odgodi utakmice i uskladiti vrijeme odigravanja nove utakmice. Ekipama se preporuča da na terene dođu 15 min.prije početka utakmice.

Igra se sistemom 4+1 i to je minimalan broj igrača za nastup. Ukoliko je neki igrač isključen zbog psovke prije početka utakmice, ekipa počinje sa 3+1. Ako ekipa u toku utakmice ostane sa 2+1 igrača u terenu, sudac će prekinuti utakmicu bez obzira na uzrok (povreda, isključenje). Utakmica će se registrirati 5:0 b.b. ukoliko je trenutni rezultat lošiji, ili postignutim rezultatom ukoliko je postignuto više od 5 razlike. U oba slučaja strijelci se evidentiraju u statistiku.

U slučaju jednakog broja bodova dviju ekipa na kraju prvenstva plasman će se odrediti tako da prednost ima ekipa koja:

- 1 - je bila bolja u međusobnom susretu,
- 2 - ima bolju gol razliku,
- 3 - je postigla više pogodaka,
- 4 - je postigla više pobjeda,
- 5 - ždrijeb.

Ukoliko više ekipa ostvari jednak broj bodova, tada se primjenjuje pomoćna tablica njihovih međusobnih rezultata te se primjenjuju gore navedena pravila stjecanja prednosti u određivanju plasmana.

U zapisnik se može prijaviti najviše 25 igrača. Samo igrači koji su prijavljeni u zapisnik pojedine utakmice imaju pravo igranja na toj utakmici.

Na klupi smiju biti samo igrači koji su u zapisniku te voditelj momčadi, svi drugi se moraju odmaknuti, samim time svaki igrač na tom mjestu može biti isključen ili kažnjen radi psovke, ili nesportskog ponašanja. Ukoliko se na tom mjestu nađu neke druge osobe, ekipa će također snositi sankcije za te osobe. Npr. ukoliko netko opsuje tko nije u zapisniku isključenje se pripisuje voditelju ili kapetanu ako na utakmici voditelj nije prisutan te jedan igrač mora izaći iz igre.



Utakmica se može odgoditi samo u iznimnim slučajevima (hodočašće, blagdan župe, poslovne obaveze igrača, svadbe, krštenja, krizme itd.) i to **2 (DVA) TJEDNA PRIJE**, uz pismenu potvrdu župnika, a obavijest o odgodi mora stići najkasnije 14 dana (subota) prije utakmice voditelju natjecanja na službeni e-mail (kmnl.zagreb@gmail.com).

Želja za satnicom također se može poslati najkasnije do srijede u 12 sati isključivo na službeni e-mail, gdje pritom imajte razumijevanja da je možda i protivnička ekipa poslala želju za satnicom pa se uzima nekakvo srednje rješenje ako se naiđe na vremensku razliku u željama.

Ocijeni li odbor za nogomet da se u natjecanje uključi nova ekipa, dužan je obavijestiti sve ekipe o novonastaloj situaciji i uskladiti termine zaostalih utakmica.

Ždrijeb odigravanja utakmica određuje se na početku sezone i to primjenom Bergerovih tablica.

Zapisnike će voditi suci.

Kod prijave momčadi prije početka utakmice voditelj ili kapetan je dužan prekrížiti igrače koji nisu prisutni na toj utakmici i na kraju zapisnika čitko napisati svoje ime i prezime i to je jedina osoba koja smije na kraju utakmice tražiti objašnjenje određenih postupaka suca, od samog suca ili od voditelja natjecanja. Nakon utakmice ta ista osoba je dužna pregledati zapisnik i zatim ga potpisati jer naknadnih reklamacija nema. Ukoliko imate bilo kakvu žalbu, na suca utakmice, protivničkog igrača, voditelja ekipe ili zapisnik svoju izjavu unesite sa druge strane zapisnika te se potpišite, čime će vodstvo natjecanja razmotriti žalbu i krenuti u njezino rješavanje.

4. Pravila igre

Izmjene igrača

- su leteće, neograničene i to na svojoj polovici do 3 metra udaljenosti od centra igrališta
- kriva izmjena (prerani ulazak igrača dok suigrač još nije izašao izvan igrališta, izlazak ili ulazak igrača na mjestu na kojem nisu dozvoljene izmjene) kažnjavat će se sa 2 minute isključenja i to uvijek igrača koji ulazi u igru.

Izmjena vratara

- je leteća bez zaustavljanja igre, s time da vratar mora imati drugačiju boju dresa od suigrača, protivnika i suca utakmice (korištenje markera)
- igrač koji je ušao u igru umjesto vratara (golman – igrač) ima ista ograničenja kao i vratar

Izvođenje prekida

- **gol-aut** se izvodi isključivo rukom i to na način da lopta obavezno mora izaći iz polukruga od 6 m, u protivnom se izvođenje ponavlja. U slučaju učestalog ponavljanja istoga sudac utakmice može dosuditi neizravan slobodan udarac za protivničku momčad
- **aut** se izvodi nogom i to na način da lopta mora mirovati na mjestu na kojem je izašla iz igre, te mora biti na crti ili do 15 cm iza crte nikako ne u igralištu. Kod izvođenja auta niti jedna noga igrača koji izvodi ne smije biti u cijelosti u igralištu. Ukoliko lopta prilikom izvođenja ne uđe u teren dosuđuje se aut na



mjestu na kojem je lopta izašla van ali za protivničku ekipu jer je prošlo 4 sekunde koje su predviđene za izvođenje prekida.

- **korner** se izvodi na sjecištu aut linije i gol-aut linije. Ukoliko se krivo izvede korner (lopta van igrališta, isteklo vrijeme za izvođenje) dosuđuje se gol-aut za protivničku ekipu
- **kazneni udarac** izvodi se sa linije **6m po sredini gola**
- kod svih prekida igrači se moraju **OBAVEZNO MAKNUTI NA UDALJENOST 3m od lopte**, a sudac utakmice mora automatski udaljavati protivničkog igrača na propisanu udaljenost od **5 m** bez da igrač koji izvodi prekid traži to od njega, što automatski povlači da se ne treba čekati sudački znak za izvođenje, a sudac kada vidi da je igrač koji izvodi prekid (aut, korner, slobodni ili indirektni udarac) spreman (postavio je loptu na mjesto izvođenja) mora podići ruku i početi brojati **4 sekunde**
- iznimno pravilo je kod slobodnih udaraca u blizini suparničkog gola, kada sudac utakmice, ukoliko vidi da udarac neće biti izveden na brzinu ili je igrač tražio suca da makne protivničkog igrača na točnu udaljenost od 5 metara, usmeno obavještava igrača koji izvodi udarac da čeka znak i tako da vremena protivničkom vrataru da namjesti živi zid. Ukoliko igrač izvede udarac prije znaka dosuđuje se neizravni slobodni udarac na istom mjestu za protivničku ekipu
- ukoliko sudac procijeni da protivnički igrač namjerno sprečava izvođenje prekida, tako što namjerno stane preblizu lopti ili se ne odmiče na propisanu udaljenost od **5 m**, isključuje ga na **2 min**
- ako se prekid ne izvede u roku 4 sekunde dosuđuje se aut ukoliko je bio aut , gol-aut ukoliko je bio korner ili indirektni udarac na istom mjestu ako je bio indirektni ili slobodni udarac za protivničku ekipu

Postizanje pogodaka

- iz početnog udarca pogodak vrijedi
- vratar ne smije postići pogodak rukom što automatski znači da iz gol-auta pogodak ne vrijedi jer se on izvodi rukom
- ukoliko lopta iz auta ili indirektnog udarca završi u mreži a da je nitko nije dirao dosuđuje se gol-aut ili korner, zavisno u čiji gol je lopta ušla

Akumulirani prekršaji

- igra se na akumulirane prekršaje i svaka ekipa može napraviti 4 prekršaja po poluvremenu. Za svaki naredni prekršaj dosuđuje se kazneni udarac koji se izvodi sa **10m** (deseterac bez obrambenog zida) ili sa mjesta prekršaja (ukoliko igrač procijeni da mu je to povoljnija pozicija). Kod izvođenja deseterca vratar ne mora biti na gol liniji već može izaći do udaljenosti 5m od mjesta izvođenja udarca
- ukoliko sudac uslijed prekršaja odluči da je igrač u prednosti, ne dosuđuje prekršaj nego pušta igru dalje, podiže ruke time označavajući da pušta prednost te naknadno u prvom prekidu, zaustavlja igru i dosuđuje prekršaj koji se naravno **NE IZVODI** već se samo pribraja dotadašnjim prekršajima. Ukoliko se pušta prednost kad protivnička ekipa ima već 4 akumuliranih prekršaja **NE IZVODI SE DESETERAC**
- akumulirani prekršaj se dosuđuje isključivo radi prekršaja ili nedozvoljenog igranja rukom, ne i radi isključenja za krivu izmjenu, psovku



Vratarska ograničenja

- vrataru se lopta smije vratiti samo jednom
- ponovno mu se smije vratiti tek kada se ispuni jedan od uvjeta, a to je da je bio aut, korner, prekršaj, neizravni slobodni udarac ili ako je protivnička momčad bila u doticaju s loptom
- **vratar drugi put smije taknuti loptu tek kada on prijeđe na protivničku polovicu igrališta**
- ukoliko je akcija započela tako da je vratar izveo gol-aut lopta mu se **NE SMIJE** vratiti dok jedan od navedenih uvjeta ne bude zadovoljen
- ako vratar drugi put dotakne loptu a nije se ispunio niti jedan od uvjeta dosuđuje se neizravni slobodni udarac na mjestu na kojem je vratar drugi put dotaknuo loptu, a ako je to bilo unutar vratarskog prostora slobodni udarac se dosuđuje na liniju od 6m i to na mjestu koje je najbliže mjestu gdje je vratar drugi put dotaknuo loptu
- vratar u svojem posjedu smije imati loptu samo **4 sekunde** u protivnom se dosuđuje neizravni slobodni udarac kao i kod pogreške kada mu se dvaput vrati lopta

Isključenja i kazne

- sudac utakmice ima pravo isključiti igrača na **2 minute** radi prekršaja, prigovora ili psovke. Ukoliko u tom razdoblju protivnička ekipa postigne pogodak isključeni igrač se **NE VRAĆA U IGRU**
- ukoliko sudac utakmice čuje psovku igrača pojedine ekipe a ne može utvrditi tko je opsovao, te nakon što upita, igrač koji je opsovao se ne javi, na 2 minute se isključuje vratar te momčadi
- drugo isključenje istog igrača na jednoj utakmici povlači crveni karton kojim se taj igrač isključuje do kraja susreta, ali s pravom zamjene, što znači da ga, nakon isteka 2 minute, drugi igrač smije zamjeniti. Taj crveni karton uslijed 2 isključenja istog igrača povlači automatsku suspenziju za narednu utakmicu
- uslijed težeg prekršaja, nesportskog ponašanja ili teže psovke (Boga, svetih stvari, ...) sudac utakmice daje izravni crveni karton koji isključuje igrača na **5 minuta** sa pravom zamjene i koji automatski povlači suspenziju od minimalno **2 utakmice koju disciplinska komisija može produžiti**

5. Sustav natjecanja

U sezoni 2016./2017. prva i druga liga sastojat će se od 14 ekipa, a treća liga će biti podijeljena u dvije skupine ili jedinstvenu ligu a to će ovisiti o broju prijavljenih ekipa. U sezoni 2016./2017. moći će nastupiti sve ekipe iz sezone ranije ako su ispunile sve obveze prema ligi. Ekipe koje su nastupale morat će potvrditi nastavak natjecanja voditelju lige putem maila do **13. rujna 2015.** Nove ekipe morat će se posebno prijaviti.

Zbog specifičnosti lige organizator ostavlja mogućnost promjene broja ekipa u pojedinim ligama te samog sustava natjecanja sukladno broju odustalih i broju novoučlanjenih ekipa za sljedeću sezonu. Moguća promjena nikako ne smije biti na štetu bilo koje ekipe koja se natječe u KMNL-u.



Odustajanje

- ako pojedina ekipa u tijeku sezone iz nekog razloga odustane od daljnjeg natjecanja, automatski se smanjuje broj ekipa koje ispadaju iz te lige, a koji je reguliran na početku sezone.
- ako ekipa odustane od natjecanja nakon odigrane sezone (ne želi nastaviti natjecanje u sljedećoj sezoni), liga će se popunjavati na način da će se spuštati prag iz niže lige.
- ekipe koje odustaju iz bilo kojeg razloga u bilo koje vrijeme, nemaju pravo zamrzavanja svog statusa za sljedeću sezonu.

Sustav natjecanja

- u 1. i 2.KMNL se igra jednostruki bod sistem (svaki sa svakim)
- u 3.KMNL odigrat će se u dvije faze ili jednostruko zavisno o broju prijavljenih ekipa. Ako će se igrati po u dvije skupine, nakon odigravanja utakmica u skupinama po jednostrukom bod sistemu (svaki sa svakim), x prvoplasiranih ekipa iz svake skupine sačinjavat će skupinu koja će se boriti za ulazak u 2.KMNL (Liga za prvaka) dok će ostale ekipe sačinjavati skupinu koja će se boriti za plasman u 3.KMNL (Liga za ostanak). U drugoj fazi natjecanja u novonastalim ligama ekipe će odigravati utakmice samo s ekipama iz druge skupine prve faze natjecanja koje su ušle u isti rang natjecanja. U drugu fazu natjecanja ekipe će prenositi sve rezultate. Ukoliko jedna skupina ima više ekipa od druge u Ligi za prvaka ekipa iz te skupine brisat će se svi rezultati protiv posljednje plasirane ekipe, a u Ligi za ostanak brisat će se svi rezultati protiv prvoplasirane momčadi iz te skupine.
- iz 1. KMNL ispada 4 (četiri) posljednjeplasirane momčadi
- iz 2. KMNL u 1.KMNL idu 4 (četiri) prvoplasirane ekipe, a u 3. KMNL ispadaju 4 (četiri) posljednje plasirane ekipe
- iz 3. KMNL (Lige za prvaka) u 2. KMNL idu 4 prvoplasirane ekipe

Ekipa koja osvoji nagradu za Fair-play, u narednoj sezoni ima besplatno sudjelovanje u KMNL. Fair-play se boduje tako da se gledaju isključenja zbog psovke, isključenja zbog grubosti, broj igrača u zapisniku, sportska kultura.

Kup utakmice igraju se po istim pravilima kao i prvenstvene. Ukoliko utakmica završi neodlučeno izvode se kazneni udarci sa 6m i to po 3 igrača sa svake strane. Ukoliko i tada rezultat bude neodlučan nastavlja se izvoditi udarci i to po pravilu 1 za 1 dok se ne dobije pobjednik. Redosljed izvođenja pucača biraju voditelji a pucaju svi igrači iz zapisnika uključujući i golmana. Prije početka izvođenja izjednačava se broj igrača u zapisniku tako da se odmah u stranu udaljavaju prekobrojni igrači iz pojedine ekipe. To znači da ako je jedna ekipa prijavila 8 a druga 10 igrača na početku utakmice, ekipa koja ima 10 igrača odmah na početku na stranu miče dva igrača koja ne smiju sudjelovati u izvođenju udaraca bilo da se radi o pucanju ili branjenju kaznenog udarca.



6. Odredbe o kaznama, žalbama i obvezama

Kazne

- ako pojedina ekipa ne dođe na utakmicu ili nema dovoljan broj igrača (4+1) automatski se kažnjava oduzimanjem -3 boda te novčanom kaznom od 200 kn, a slijedi i suspenzija ekipe do uplate kazne (bez prava nastupa!). Ukoliko se ponovi slučaj nedolaska, ekipa će se kazniti oduzimanjem dodatnih -3 boda te novčanom kaznom od dodatnih 200 kn, a ukoliko ekipa treći put ponovi isti slučaj diskvalificirat će se iz daljnjeg natjecanja (automatski ide rang niže) i bez obzira hoće li nastupiti u sljedećoj sezoni dužna je uplatiti dodatnih 400 kn
- nedolazak na posljednje kolo automatski za sobom povlači diskvalifikaciju ekipe (selidba rang niže) i novčanu kaznu od 300 kn koju je dužna uplatiti. Ako je ekipa po bodovima već ispala u rang niže nedolazak na posljednje kolo vodi je još rang niže.
- u svim slučajevima neplaćanja kazne automatski slijedi suspenzija ekipe do uplate kazne
- u slučaju nedolaska obje ekipe utakmica se registrira rezultatom 0:0, a obje ekipe su kažnjene s -4 boda i novčanom kaznom po 200 kn
- ukoliko jedna ekipa na utakmici dobije 3 isključenja radi psovke utakmica se prekida i automatski suparnička ekipa dobiva istu sa 5:0!
- u slučaju isključenja pojedinog igrača do kraja utakmice s pravom zamjene (2×2 min.) izriče se kazna neigranja jedne utakmice
- u slučaju crvenog kartona igrača izriče se kazna neigranja dvije ili više utakmica. Organizator automatski uzima iskaznicu kažnjenog igrača te mu je po isteku kazne vraća
- u slučaju učestalog psovanja, fizičkog ispada ili pokušaja fizičkog ispada pojedinca, dijela ekipe ili cijele ekipe odmah se izriče suspenzija bez prava nastupa do okončanja postupka
- **ukoliko ekipa tokom tekuće sezone ima više od 7 isključenja zbog psovanja bit će diskvalificirana i neće imati pravo nastupa sljedeće sezone**
- **Sa svim kaznama i odredbama disciplinske komisije biti će obaviješten župnik dotične župe!!!**

Odlukom povjerenstva za natjecanje, bez obzira na trenutni ili konačni plasman, ekipa koja ne zadovolji sveopći kriterij tražen iz pravilnika KMNL u svezi nesportskog ponašanja, nanošenja materijalne štete ili fizičkog ispada, te ukoliko naruši katoličko-sportski ugled KMNL, može biti diskvalificirana po odredbama Disciplinskog pravilnika.

Obaveze

- ekipa koja više nije iz nekog razloga u mogućnosti nastaviti natjecanje mora o tome pismeno obavijestiti voditelja natjecanja i mora podmiriti sva dugovanja prema ligi. Ako je ekipa prije istupanja ili diskvalifikacije odigrala više od 49,99% utakmica, svaka sljedeća će se registrirati 5:0 b.b. u korist protivnika. U suprotnom se svi dotadašnji rezultati brišu.
- **ukoliko se ekipa prijavi za natjecanje te do 3. kola ne uplati kotizaciju, a nema namjeru više nastupati, župa je dužna platiti pola kotizacije**



- **SVAKA EKIPA OBAVEZNA JE DOĆI NA SVE SUSRETE (MISE I DUHOVNE OBNOVE SA MINIMALNO 5 IGRAČA SA POPIŠA, TE JE VODITELJ (ILI ZAMJENIK) DUŽAN DOĆI NA SVE SASTANKE DA BI ZADOVOLJILA UVJETE ZA NASTUP U SLJEDEĆOJ SEZONI 2017./2018.**
- **Od ove sezone ekipe će se popisivati PRIJE i POSLIJE mise, križnog puta ili duhovnog susreta**
- **Voditelji ekipa dužni su svoje igrače upoznati sa pravilima lige. Svi igrači koji igraju ligu dužni su se pridržavati pravila lige**
- poslije svake utakmice suci ili članovi odbora za nogomet u suglasnosti sa sućem ocjenjuju ponašanje ekipe brojčanom ocjenom 0-5
- **svi igrači i voditelji ekipa podliježu odredbama Disciplinskog pravilnika**

Žalbe

- ekipe imaju pravo žalbe na odigranu utakmicu ili na eventualne kazne
- žalba na odigranu utakmicu se u pisanom obliku od strane voditelja ekipe unosi na stražnju stranu zapisnika u roku od 30 min. poslije utakmice
- žalbeni zapisnik dostupan je voditeljima ekipa u svakom trenutku i nalazi se kod voditelja natjecanja
- uz priloženje žalbenog zapisnika voditelj uplaćuje i novčani iznos od 300 kn. U slučaju pozitivnog rješenja žalbenog postupka novčani iznos se u cijelosti vraća
- odluka i priopćenje o kazni donosi se putem maila u roku od tri dana od završetka utakmice
- žalba na odluku o kazni može se uložiti 24h nakon primitka odluke o kazni putem maila, a konačnu odluku organizator je dužan priopćiti mailom u sljedećih 48h

Odbor za nogomet KMNL-a Zagreb